

その手に賭した想いを掲げ、

少年は願いの狭間に立つ

劇場版

Fate stay night Heaven's Feel lost butterfly II

2019.1.12
ROADSHOW [Sat]

[STAFF] 原作：奈須きのこ／TYPE-MOON キャラクター原案：武内崇 監督：須藤友徳 キャラクターデザイン：須藤友徳、碇谷敦・田畠裕之 脚本：松山彬（ufotable） 美術監督：斎藤功二 撮影監督：寺尾優一 3D監督：西脇一樹
色彩設計：松井美佳 編集：神野学 音楽：梶浦由記 制作プロデューサー：近藤光 アニメーション制作：ufotable 配給：アーブレックス

[CAST] 菅原士郎：杉山紀彰 間桐桜：下屋麻美 間桐慎二：神谷浩史 セイバーオルタ：川澄綾子 透坂瀧：植田佳奈 イリヤスフィール・フォン・アインツベルン：門脇舞以 藤村大河：伊藤英紀 言峰绮礼：中田譲治 間桐櫻：津嘉山正種 鶴宮切嗣：小山力也 ギルガメッシュ：岡智一
ライダー：渡川悠 アーチャー：鷹狩那奈一 真アサシン：根田敏

www.fate-sn.com

Twitter : @Fate_SN_Anime ©TYPE-MOON・ufotable・FSNPC

少年は選んだ、自分の信念を。そして、少女を守ることを。



Story

魔術師「マスター」と英霊「サーヴァント」が
願望機「聖杯」をめぐり戦う——「聖杯戦争」。

10年ぶりに冬木市で始まった戦争は、
「聖杯戦争」の御三家と言われた間桐家の当主・間桐臘覗の参戦により、
歪み、捻じれ、拗れる。

臘覗はサーヴァントとして真アサシンを召喚。
正体不明の影が町を轟き、次々とマスターとサーヴァントが倒れていた。
マスターとして戦いに加わっていた衛宮士郎もまた傷つき、
サーヴァントのセイバーを失ってしまう。
だが、士郎は間桐 桜を守るため、戦いから降りようとした。

そんな士郎の身を案じる桜だが、
彼女もまた、魔術師の宿命に捕らわれていく……。

「約束する。俺は——」
裏切らないと決めた、彼女だけは。
少年と少女の切なる願いは、黒い影に塗りつぶされる。
俺の戦うべき相手は——まだこの街にいる

Introduction

それは、手にした者の願いを叶えるという万能の願望機——「聖杯」をめぐる物語を描いたヴィジュアルノベルゲーム『Fate/stay night』。その最終ルート「Heaven's feel」(通称・桜ルート)が全三部作で劇場版アニメ化される。アニメーション制作は2014年にTVアニメ版「Unlimited Blade Works」を手掛けたufotable。キャラクターデザイン・作画監督として数々のTYPE-MOON作品のアニメ化を手掛けってきた須藤友徳が監督を務める。2017年に公開された第一章「presage flower」は98万人を动员し、大きな話題に。興行収入も15億円を記録した。第二章は、三部作の分岐点を描く最重要エピソード。

その全三章で贈る「Heaven's Feel」の運命の岐路——
第二章「lost butterfly」が飛翔する。



第2弾特典付き全国共通前売券 発売中

価格：1,500円(税込) 特典：第2弾キービジュアルオリジナルクリアファイル ※当日一般1,800円の処。※特典は数に限りがございます。なくなり次第、前売券のみの販売となります。