

全宇宙待望。 神次元バトル、開戦。

原作・脚本・キャラクターデザイン
鳥山 明

DRAGON BALL Z

ドラゴンボールゼット

2015 GW

www.D2015GW.com

原作・脚本・キャラクターデザイン★鳥山 明 監督★山室直儀

「2015 ドラゴンボールZ」製作委員会

©バードスタジオ/集英社 ©「2015 ドラゴンボールZ」製作委員会

それは、絶望の始まり。

史上最悪の願い。

“劇場版・鳥山 明” 始動。

こんどの劇場版ドラゴンボールも、
マンガで連載していた時の続きのつもりで新ストーリーを考えました。
絵を描いていないだけで、細かいセリフまで徹底的にこだわっています。
まあ、ホントは年齢的にシンドいのでそこまでやるつもりはなかったんですけど、
ちょっとお調子に乗ってしまいました。

今回は、もちろん前回の『神と神』の続きになっていますが、
意識してアクションシーンを大幅に増やしています。
内容に関しては、なぜかもったいぶって「まだ秘密に!」
なんて言われてしまったので触れる事はできませんが、
メチャメチャおもしろいはずですよ!

ホントは派手なアクション物はあまり好きじゃないボクが言うんだから
マチガイないっす!

めったに褒めない初代担当編集者の鳥嶋氏も珍しく「いいね!」
なんて言ったんで、かなりマチガイないっす!

…あんまりデカイこと言ってガッカリされちゃってもマズいのですが、
少なくともファンの方々には、

とってもスカッと楽しめる内容になっていると自信を持っています!

現在、新キャラクターなどのデザイン画を描いています。

映画の完成はまだ先ですがどうかお楽しみに!!



エイケン